



Kingen

Beweeg/speldoel:

Probeer in het KING vak te komen door tegen de bal in het andere vak te laten stuiten.

Vorbereiding:

- Krijt 4 vakken van 8x8 tegels.
- Laat tussen de vakken 1 tegel ruimte. Dit is de sloot.
- Je kunt ook 4 springtouwen neerleggen, dan heb je alleen een middenkruis, geen vierkant eromheen.
- Zet met de klok mee de cijfers 1, 2 en 3 in het vak. In het laatste vak een kroon of een K van King. Of teken een kroon.
- Maak ook 3 wachtvakken bij vak 1; een kruis is voldoende.



Materiaal

Groot

Klein

Bal

Stoepkrijt of springtouw

Spel:

- Je staat achter in je vak, actief met je handen klaar om de bal terug te slaan.
- Speler 1 begint:
 - Stuit de bal 1x in je eigen vak, sla hem met de vlakke hand omhoog naar een willekeurig ander vak.
- Terugslaan:
 - De bal mag 0 of 1x stuiten in jouw vak.
 - Je slaat de bal terug met de vlakke hand. Links of rechterhand maakt niet uit.
 - Je slaat de bal altijd omhoog. Als je naar beneden slaat ben je af *→ begeleider let in het begin scherp op deze regel.
- Je bent af als:
 - De bal 2x stuit in jouw vak.
 - De bal 1x stuit en dan buiten jouw vak komt zonder dat je hem hebt teruggespeeld.
 - Je de bal terugslaat maar hij komt in de sloot.
 - Je de bal terugslaat maar hij beland buiten het speelveld.
- Wat doe je als je af bent?
 - Je gaat in een wachtvakje staan. De andere spelers schuiven door:
 - Als vak 2 leegkomt, dan stapt nr1 naar nr2. Het kind wat staat te wachten stapt in vak 1 en mag opslaan.
 - Als vak 3 leegkomt schuift vak 2 naar vak 3, vak 1 naar vak 2 en in vak 1 komt de eerst wachtende.
 - Als de koning af is, schuift vak 3 naar K, vak 2 naar vak 3, vak 1 naar vak 2 en komt de eerst wachtende in vak 1 en slaat op.
- Als er iemand af is gaat de bal altijd naar vak 1, daar mag de nieuwe speler opslaan.

Evt. uitleg: https://www.youtube.com/watch?v=wVZsL2CeT_0